



“No todo está en los libros de texto. Creo que nuestra generación puede resolver problemas a través de la tecnología, por pequeños que sean”.

Así de claro tiene Gitanjali Rao su papel en el mundo. Con solo 15 años, fue elegida por la revista Time “Niña del Año 2020”. A pesar de su juventud, ya ha patentado un instrumento para medir la contaminación del agua, un dispositivo para detectar adicciones tempranas y una app contra el ciberacoso. Porque, desde muy pequeña, ella quiere

mejorar la vida de las personas con sus inventos científicos. Hoy Gitanjali Rao es una excepción, pero en el futuro habrá muchas niñas como ella. Este es el objetivo de la Alianza STEAM: sumar esfuerzos para promover la formación científica y tecnológica de las niñas. Necesitamos incorporar el talento femenino al ámbito laboral y avanzar hacia la igualdad.

LA ALIANZA STEAM ES UNA INICIATIVA DEL MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL A LA QUE SE HAN SUMADO MÁS DE CIEN EMPRESAS Y ENTIDADES.

## UNA MIRADA CREATIVA

STEAM es un acrónimo en inglés que suma cinco disciplinas de estudio esenciales para la sociedad actual: Science (ciencias), Technology (tecnología), Engineering (ingeniería), Arts (artes) y Mathematics (matemáticas). También se conoce como STEM, si bien en esta Alianza hemos optado por la acepción que incluye las artes, y que fue acuñada en 2010 por la Rhode Island School of Design, de Estados Unidos. Porque el estudio de las artes y el diseño aporta una mirada creativa esencial para el desarrollo de la curiosidad, la innovación y la búsqueda de soluciones diversas.

